

SQUASH REGELN - Kurzfassung

1. **Der Aufschlag**

Das Aufschlagsrecht wird durch Losen ermittelt. Danach schlägt der Aufschläger solange auf, bis er einen Ballwechsel verliert. Nach einem Punktegewinn muß er den darauf folgenden Aufschlag von der gegenüberliegenden Aufschlagsbox durchführen. Beim Aufschlag muß der Ball direkt zwischen Aufschlag und Auslinie an die Spielwand gehen und anschließend im Rückschlagviertel auftreffen.

2. **Die Zählweise**

Ein Spiel geht entweder auf zwei oder drei Gewinnsätze. Punkte können nur vom Aufschläger erzielt werden. Jeder Satz endet wenn ein Spieler 9 Punkte erreicht hat. Gewinnt der Rückschläger einen Ballwechsel, erhält er nur das Aufschlagsrecht. Bei 8:8 entscheidet der Rückschläger, ob der Satz bei 9 endet oder bis 10 verlängert wird.

3. **Der gültige Schlag**

Ein Schlag ist gültig, wenn der Ball bevor er den Boden zweimal berührt hat, über dem Brett geschlagen wird. Die Seitenwände und die Rückwand können ins Spiel einbezogen werden. **Achtung:** Das Berühren einer Linie durch den Ball zählt immer als Fehler!

4. **Behinderung – Let Ball**

Ein Let ist die Wiederholung eines Ballwechsels.

Wichtig: Ein Let muss immer gespielt werden, wenn ein Spieler einen Schlag nicht ausführen kann, weil er befürchtet, den Gegner mit dem Racket oder dem Ball zu gefährden, oder zu verletzen. Ein Let wird auch immer gespielt wenn der direkte Weg zum Ball nicht frei ist, es nicht genügend Raum zum Schlagen des Balles gibt und wenn der Ball während eines Ballwechsels zerstört wird.

5. **Stroke – Punkt – Ball an**

Das Stroke wird gewertet wie ein gewonnener Ballwechsel. Das heißt: entweder Aufschlagswechsel oder Punktegewinn. Auf Stroke wird entschieden, wenn eine grobe oder absichtliche Behinderung stattgefunden hat. Ein typisches Beispiel: ein Spieler befindet sich zwischen Gegner und Zwischenwand und wird vom Ball getroffen, der die Spielwand direkt erreicht hätte.

Folge: Stroke für den hinteren Spieler

Achtung: Auch wenn der hintere Spieler den Ball nicht spielt, sondern nur Let verlangt, wird der Schiedsrichter auf Stroke entscheiden. Die Entscheidung „Kein Let“, „Let“ oder „Stroke“ trifft immer der Schiedsrichter. Die Spieler können nur Let verlangen. Aus Gründen der Fairness sollte ein Spieler zugeben, ein Stroke verursacht zu haben und dem Gegner den Ballwechsel zuerkennen.

Viel Spaß beim Spiel!